QUICKY

COMPUTER GAME

A BUSCA SENSACIONAL!

BENVINDO
AO QUICKY
COMPUTER GAME!
DIVERTE-TE!

A História

A Busca Sensacional!

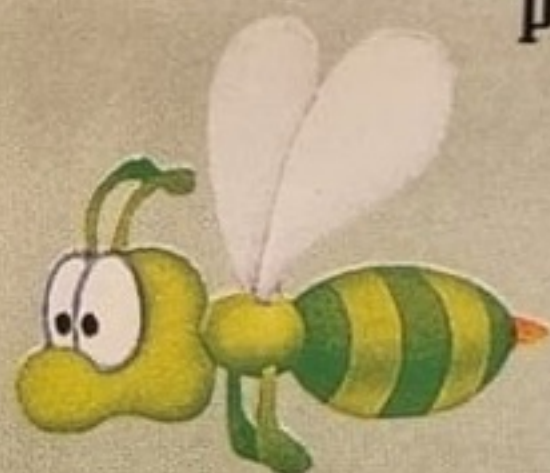
O Quicky e os seus amigos estão em grande agitação. Um Cientista Maluco apoderou-se do livro com a Receita Secreta de Nesquik e desapareceu. Para recuperá-la o Quicky vai ter de enfrentar inimigos terríveis no meio de florestas, nas profundezas dos mares, nas regiões mais frias do mundo, nos desertos escaldantes e até pelo espaço fora. Vai ser uma Busca Sensacional!

Terás que ajudar o Quicky a perseguir o Cientista Maluco, evitar os perigos e as armadilhas e, finalmente, recuperar a Receita de Nesquik que toda a gente gosta!

No M

Para escapar dos inimigos ou atacá-
-los, o QUICKY pisa os cogumelos.
Estes fazem-no saltar
bem alto ...

eio Da Floresta ...

Não é assim tão simples como isso encontrar as Páginas da Receita Secreta do Nesquik por entre as árvores, pedras, bichos e armadilhas.

Vespas Gigantes

Neste nível 1, o Quicky vai enfrentar na floresta cobras terríveis e vespas gigantes. Mas quando o Quicky escala as montanhas e salta de ramo em ramo como o Tarzan tudo é possível.

No final, participarás no espectacular duelo do Quicky com o Cientista Maluco, com o seu helicóptero e as suas bombas mortíferas. Uma verdadeira batalha...

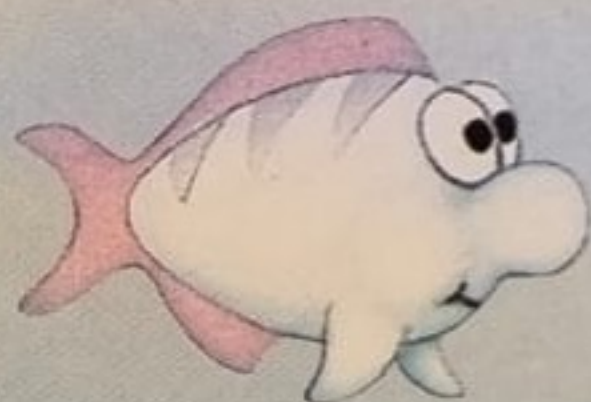
Quando o Quicky acertar com as bolas no Cientista Maluco, o helicóptero é destruído e a primeira página da receita é recuperada. Passa-se assim para o Nível seguinte.

Cobras Terríveis

Nas Pr

Para fugir dos inimigos e atingir um bom ângulo de ataque, o QUICKY deverá pisar as conchas, pois estas fazem-no saltar bem alto ...

ofundezas do Mar .

Até mesmo entre os destroços de navios, algas e grutas submarinas podem estar as Páginas da Receita Secreta do Nesquik. Desta vez, o *QUICKY* vai ter que mergulhar bem fundo.

Este nível 2 passa-se nas profundezas do mar e o Quicky precisa evitar os peixes ferozes e os perigosos caranguejos vermelhos.

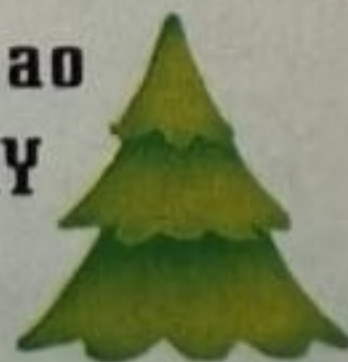
Peixes Ferozes

Desta vez, o Cientista Maluco vai atacar de submarino e lançar torpedos para todos os lados.

Para reaver mais uma página da receita, o Quicky terá de atirar bolas bem para cima do Cientista Maluco e quando o submarino explodir, mais uma página é recuperada.Passa--se, assim, para o nível seguinte.

Caranguejos Perigosos

Com N

Que mini-pinheiros tão lindos e tanta ajuda que eles dão ao QUICKY! Ao pisá-los, o QUICKY salta bem alto para atacar ou fugir dos inimigos ...

eve Por Todo Lado ...

Os perigos também espreitam no frio. Neste nível 3, o QUICKY está na terra do gelo e tem pelo caminho, além de pinguins, com os seus traiçoeiros *saltos mortais*, as avalanches de *bolas de neve* que sibilam através do ar gélido.

Bolas de Neve

E não é só! Quando menos espera, o QUICKY é surpreendido pelo Cientista Maluco com a sua máquina diabólica, a empurrar dezenas de bolas de neve para cima dele. E cuidado para não patinar...

Há que correr muito e, do alto de uma ladeira, o QUICKY tem de atirar bolas até que a máquina e o Cientista Maluco expludam. Quando isto acontece, a 3ª Página da Receita do Nesquik aparece. Passa-se, então, para o nível seguinte.

Pinguins Traiçoeiros

Ainda bem que aqui existem os ovos dourados... Pois o QUICKY vai ter que saltar bem alto. Basta pisá-los e o QUICKY vai lá para cima ...

esertos Escaldantes ...

Este nível 4 é uma verdadeira corrida da sede. Além do calor infernal, múmias e labirintos, o QUICHY terá de escapar a furacões e besouros com ferrões enormes.

Furacão

E, como se isso não bastasse, o Cientista Maluco volta a atacar... com algo que lembra um helicóptero mas não tem hélice... e por baixo tem uma mola que permite saltar para um lado e para o outro!

Desta vez, o QUICHY vai ter que suar muito para liquidar o Cientista Maluco. Mas, quando por fim as bolas do QUICHY atingirem o Cientista Maluco, ele explode e a 4ª Página da Receita é recuperada. Passa-se, assim, para o último Nível!

Besouros Malvados

É graças aos cogumelos verdes que o QUICKY consegue saltar bem alto e recuperar de vez a Receita Secreta do Nesquik ...

Na Base Espacial ...

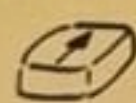
O QUICKY já quase conseguiu - agora já só falta a última página da Receita Secreta do Nesquik. E é mesmo no espaço que o QUICKY terá de ir buscá-la, enfrentando os temíveis discos voadores e os robots do mal. Vai ser uma grande batalha... por entre os meteoritos e nos corredores da sombria Base Espacial.

Robots do Mal

Para o duelo final, o Cientista Maluco reservou uma nave poderosa e equipada com raios fulminantes. Mas, escondendo-se num buraco e saltando bem alto, o QUICKY atira as bolas para cima da nave, fazendo-a explodir. Assim, todas as 5 páginas da Receita são recuperadas. E já há Nesquik para toda a gente!

Discos Voadores

Como Instalar o Jogo!

Este jogo necessita de um computador PC compatível IBM, com 4 MB e que opere em MS-DOS. Vê como é fácil instalar...

1 - Introduz a disquete na drive e depois carrega em ENTER. Escreve SET UP e carrega em ENTER.

2 - Selecciona o idioma português com a tecla e ENTER.

3 - Se tiveres instalado uma placa de som no teu PC, selecciona SOUND BLASTER com a tecla e ENTER. Se não a tiveres, o jogo decorre sem som. Carrega em ENTER.

4 - Agora estarás na opção "Instalar Jogo". Carrega duas vezes em ENTER e espera o PC parar. Ao aparecer "Jogo Instalado", carrega uma tecla qualquer e depois a tecla para terminar o SETUP. Carrega depois em ENTER.

5 - Agora só tens de escrever "QUICKY". Carrega em ENTER e já está! Diverte-te! Boa Sorte!

CUIDA BEM DA TUA DISQUETE DO QUICKY COMPUTER GAME!

Não Abras a Disquete

Proteje a Gravação

Não aproximar de imans

Temperatura entre 10-60º

Como Jogar!

Para que possas divertir-te com o QUICKY COMPUTER GAME encontrarás aqui algumas dicas incríveis para jogar...

ENERGIA

Para perseguir o Cientista Maluco, vais consumir muita energia e para a recuperares precisas de coleccionar embalagens de Nesquik.

INVISÍVEL

Ao passar por um Nesquik pronto a beber, o Quicky fica invisível por 20 segundos e não há inimigos que o apanhem.

VIDAS EXTRA

Colecciona as letras da palavra N-E-S-Q-U-I-K que estão escondidas, ganhas vidas extra.

BÓNUS

Ao longo do jogo encontrarás 5 mundos, cada um com 3 níveis, e dependendo da tua pontuação poderás ganhar "níveis bónus".

BOLAS

Pega todas as bolas que encontrares, pois vais precisar delas para atirar em cima dos inimigos... Principalmente no Cientista Maluco.

PRESTA ATENÇÃO!

Neste jogo tens que correr, saltar, evitar os inimigos e atacá-los com bolas. Boa Sorte!